

-INTRODUCCIÓN A ABBATIA

Bienvenido a Abbatia, un juego on-line (en fase test) totalmente gratuito, en el que podrás fundar una abadía medieval, hacer carrera en el escalafón eclesiástico, convertirte en el obispo de tu región e incluso con el tiempo llegar a ser Cardenal o Papa, una dignidad que está reservada sólo a los mejores jugadores de Abbatia.

Pero alcanzar la Gloria en el mundo Abbatia no es fácil. Para ello, tendrás que gestionar adecuadamente tu monasterio asignando tareas a tus monjes, construyendo y ampliando los edificios de tu abadía, comerciando con las ciudades medievales u otras abadías, escribiendo libros, etc.

El tiempo en Abbatia

2 horas reales = 1 día Abatía.

Abbatia sigue un sistema de partidas. Cada partida se inicia en el año 1100 y finaliza en el 1300, con el reseteo de todas las Abadías y el inicio de una nueva partida. Sólo se conservará para una nueva partida el ranking de los mejores jugadores (Listado de Papados).

La Europa de Abbatia

Abbatia está ambientado en la Europa del año 1100. Cuando te registras, tú mismo decides la región (marquesado, ducado, reino...) en el cual deseas que se ubique tu Abatía.

El equipo de Abatía pretende ser riguroso en la ambientación y los aspectos históricos del juego. Aún así, debido a que el panorama político de la época era muy inestable, hemos optado por recoger las regiones más significativas en el período del 1000 al 1200.

Entorno de juego en tiempo real

Abbatia es un juego de estrategia multiusuario on-line en tiempo real. Lo que significa que tu abadía sigue creciendo y suceden cosas mientras tú no estás conectando: los edificios se siguen construyendo, el mercado sigue abierto, los monjes se alimentan, etc... Asegúrate de consultar las últimas noticias cada vez que te conectes para enterarte de lo que ha sucedido en tu ausencia.

Empezando a jugar

Una vez que te hayas registrado, a la izquierda de la pantalla principal encontrarás el menú básico de navegación y gestión de tu Abadía.

-Correo

En esta página podrás enviar y recibir mensajes de otras Abadías.

-Mercados

En el menú mercados podrás comprar y vender todo aquello que tu abadía produce o necesitas adquirir para su desarrollo: comida, recursos para ampliar tu monasterio o elaborar piezas de artesanía, reliquias, etc.

-Monjes

Un monasterio no sería más que piedras sin unos monjes que lo gestionar. En este apartado encontrarás toda la información referente a tus monjes. Además en caso de necesidad siempre puedes reclutar un novicio de entre la población de aldeanos que viven cerca de tu Abadía.

A través de esta página podrás también asignar tareas a tus monjes y escoger su alimentación y lo más importante controlar su estado de salud y de fe.

-Edificios

Aquí es donde podrás controlar el estado de los edificios que conforman tu Abadía y construir nuevos edificios para mayor gloria de tu Abadía. Antes de construir ten en cuenta los edificios cuestan dinero y recursos y que cada uno de ellos aporta unas ventajas diferentes a tu monasterio.

-Usuario

Estas son las páginas de información básica del usuario donde están recogidos tus datos , también puedes entrar o salir del juego o volver a la página de inicio donde encuentras la información básica de tu abadía.

-Ventanas centrales de información

En el centro de la pantalla encontrarás 5 ventanas de información con: las últimas noticias de tu Abadía, la población de tu Abadía y de los aldeanos que viven en sus alrededores, los edificios que forman parte de tu Abadía, el correo y los recursos de que dispones para realizar nuevas construcciones o reparar las que ya tienes.

Si crees que estás preparado para llevar a la gloria a tu abadía y conseguir el Papado, no esperes más y completa el proceso de alta. Pero antes de nada, te recomendamos que leas el **“Decálogo del Advenedizo”** que el equipo de GMs de Abbatia ha escrito para los nuevos usuarios.

En breve, dispondremos de la primera versión del manual del juego que estamos escribiendo. Se trata de **“IN VIGILIA IUDICII”** (**“En vísperas de la sentencia”**) las cartas sobre la vida monástica que el maestro Fray Umberto de Alessandria ;) escribió durante años y ocultó en sus últimas horas para que, posteriormente, pudieran ser leídas por sus discípulos.

-DECÁLOGO (AMPLIADO) DEL ADVENEDIZO

1. En Abbatia el tiempo pasa muy rápido. Cada 2 horas de tiempo real, representan 1 día en Abbatia. Ten muy en cuenta esto para mantener con vida a tus monjes y animales.

2. Una de las primeras decisiones que tendrás que tomar es la de decidir la orden a la que vas a pertenecer: Benedictinos, Franciscanos, Dominicos y Cistercienses. Infórmate sobre sus características y escoge bien, ya que cada orden tiene sus ventajas y desventajas en la gestión de tu monasterio. Una vez elegida tu orden monástica, no podrás cambiarla. Estas opciones todavía no están operativas

3. Otra de las decisiones que has de tomar es la región en laque quiere fundar tu monasterio. Es importante ya que cada región, debido a su geografía y clima, tiene unas características diferentes en cuanto a agricultura, ganadería y comercio. Puedes consultar las regiones y las características en el mapa interactivo de la Europa del 1100, que en breve estará disponible.

4. La primera vez que entres en tu abadía, descubrirás que dispones de unos pocos monjes y edificios con los que empezar tu largo camino. No olvides acudir al mercado para adquirir los productos y recursos necesarios para por un lado alimentar a tus monjes y por otro, construir nuevos edificios o ampliar los que ya tienes.

5. Puedes poner una dieta específica a cada monje, descubrirás que depende del trabajo que realice gastará mas proteínas, lípidos, hidratos, etc. Ten cuidado pues estas características son las que se utilizan para calcular la salud del monje. Cuanta mas salud tenga menos posibilidades tendrá de caer enfermo. Las barras de los monjes indican cuan bien están de cada una de las características, cuanto mas verde esté la barra mejor estará, ten cuidado pues si lo sobrealimentas también bajará de salud. Si pones el cursor encima de la barra te indicará su valor, el valor perfecto es 30, todo lo que este por encima o por debajo se considera malo y repercute en la salud de tu monje.

- 6.** La característica Fe es un valor muy importante en los monjes, representa las ganas de trabajar que este tiene, y por lo tanto es necesario que rece para que aumente o se mantenga, cuanto menos Fe tenga, menos trabajo realizará con la consiguiente pérdida para tu abadía. En futuras versiones las otras características como Fuerza, destreza, etc., serán útiles para trabajar mejor y conseguir más de tus monjes, estas características irán subiendo poco a poco, cuanto más trabajen.
- 7.** Los animales de tu granja necesitan alimentarse y no lo pueden hacer solos, necesitas poner a un monje en Ganadería, para que reparta la comida, en futuras versiones un solo monje no podrá alimentar a todos los animales. (Los animales se alimentan de Cereales, Verduras y Leche).
- 8.** La unidad monetaria son las “monedas de oro”. No es fácil conseguir dinero para un monasterio: las aportaciones de los aldeanos, el comercio en el mercado, las reliquias y los ingresos extraordinarios (milagros y eventos especiales) son las únicas formas de conseguir dinero que tiene tu abadía.
- 9.** Es importante que recuerdes que cualquier abadía puede comerciar con las abadías de su región. Pero una vez el juego esté más desarrollado, comerciar con las abadías del resto de regiones será algo más complicado.
- 10.** En el mercado, nadie podrá comprar un producto cuyo precio supere el de referencia (el valor de ese mismo producto en la ciudad). Del mismo modo, si el precio que establezcas para tus productos es muy bajo, el mercado local puede ejercer su derecho a compra automática.
- 11.** El objetivo del juego es aumentar el poder económico y cultural de tu abadía. Si consigues ser la abadía más importante de tu región uno de tus monjes adquirirá el rango de obispo. Una vez esté desarrollado el juego al completo, los 10 obispos más poderosos de Abbatia, recibirán automáticamente el rango de Cardenal. Y finalmente, cada uno de los 10 cardenales tendrá un voto para elegir de entre ellos al Papa, cuando se haya muerto el anterior.
- 12.** Cuando el juego esté totalmente implementado y se inicie la partida, se aplicará un sistema de puntos basado en la economía y la cultura de cada Abadía para establecer el ranking de abadías. Provisionalmente, pero no por ello menos importante, el ranking se basa actualmente en las reservas de oro de las abadías.
- 13.** Como todo, jugar bien a Abbatia es cuestión de práctica. A medida que te vayas familiarizando con el juego irás descubriendo tu propio estilo de juego. Si tienes alguna duda o propuesta para mejorar el juego no dudes en utilizar los foros que encontrarás en la página Principal. Tus comentarios nos ayudarán a hacerlo mucho mejor.
- 14.** El juego está actualmente en desarrollo y en fase test, aún así para favorecer la competitividad y el interés del juego, te agradeceríamos que no registrases más de una cuenta. Una vez el juego este operativo 100% estará totalmente prohibido el uso de multicuentas.
- 15.** Abbatia es propiedad de **MITData, S.C.P. Barcelona**. Por lo tanto, queda totalmente prohibida la reproducción total o parcial de cualquiera de sus contenidos sin el consentimiento previo de los propietarios.